**Bucles For**

Los bucles for evalua expresiones con condiciones una y otra vez hasta que se cumpla lo que le estamos pidiendo o se detiene después de cierto tiempo.

Para que funcionen, se encierran entre paréntesis donde vamos a declarar , primero una variable ( por ejemplo i) , esto será donde se repetirá el bucle, seguidamente pondremos otra condición que será hasta donde o cuanto se repetirá dicho bucle y por último declararemos de cuanto en cuanto contará ese bucle ,es decir de uno en uno , de a 3 , de a 5 etc. Las tres declaraciones estarán separadas por un punto y coma.

**Operadores Lógicos : &&, || , ¡**

&& : Este operador llamado “Y”(AND) , va a evaluar ambas expresiones y devolverá un TRUE si ambas son verdaderas, o un FALSE si uno de ellas lo es.

|| : Este operador llamado “O” (OR), va a evaluar ambas expresiones y devolverá un TRUE si una de las dos o ambas son verdaderas, y viceversa si una o ambas son FALSE.

! : Este operador llamado “NO” (NOT), se utiliza como negación, es decir devolverá el valor booleano contrario de lo que le digamos.